

# Gra z Klimatem

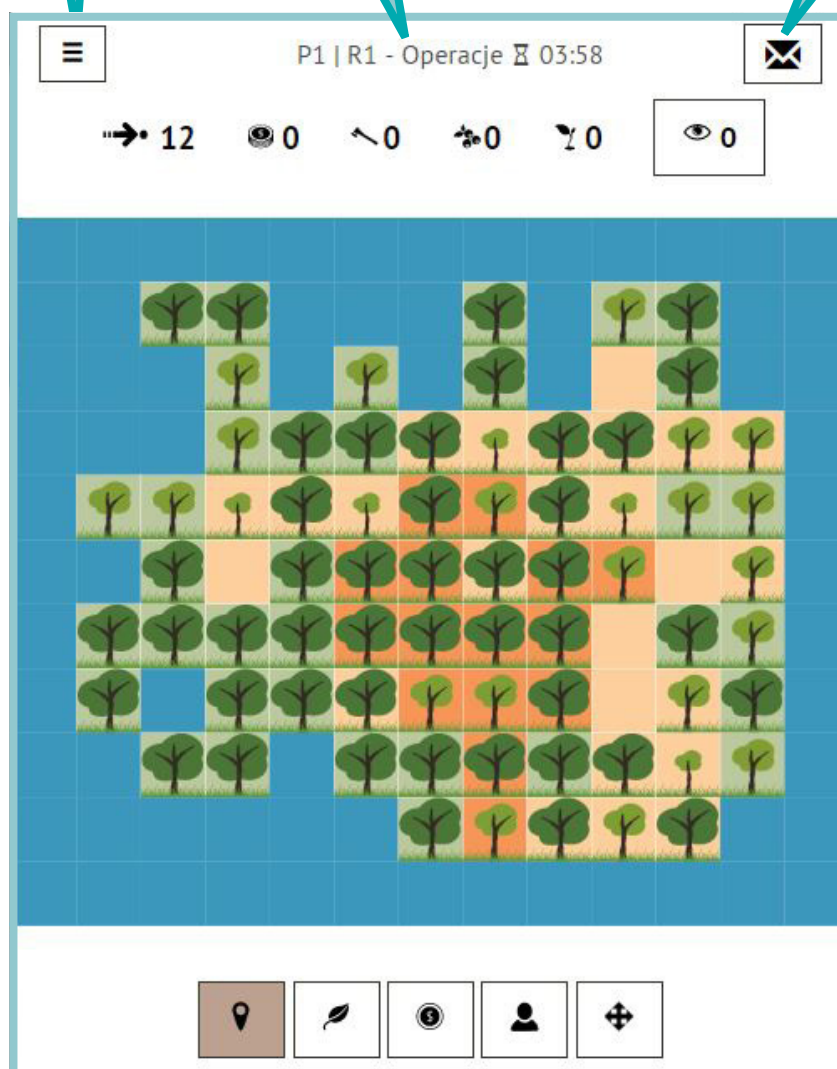
instrukcja



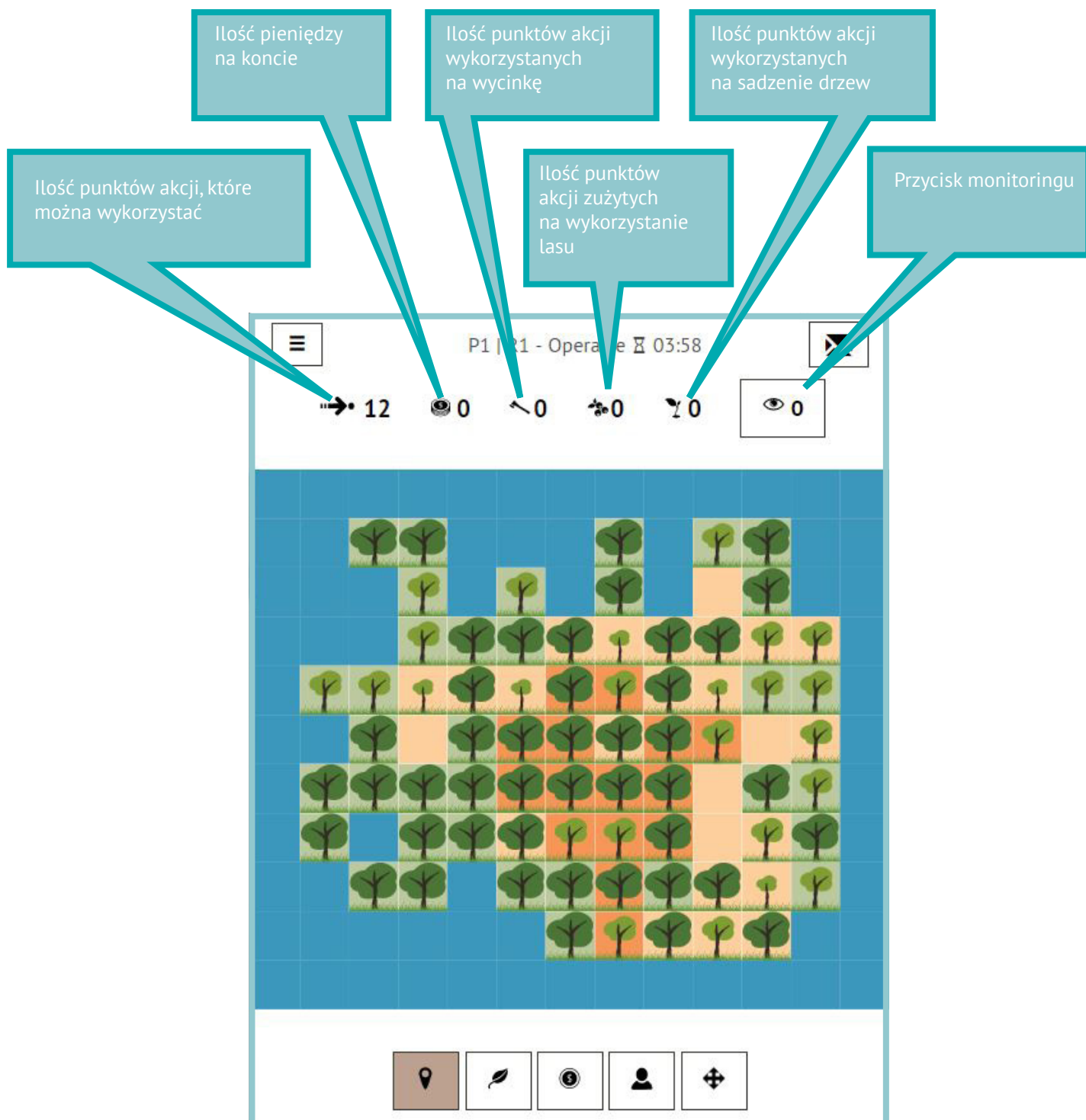
Opcje gry

Informacja o nazwie gracza  
czasie do zakończenia  
bieżącej rundy i fazy

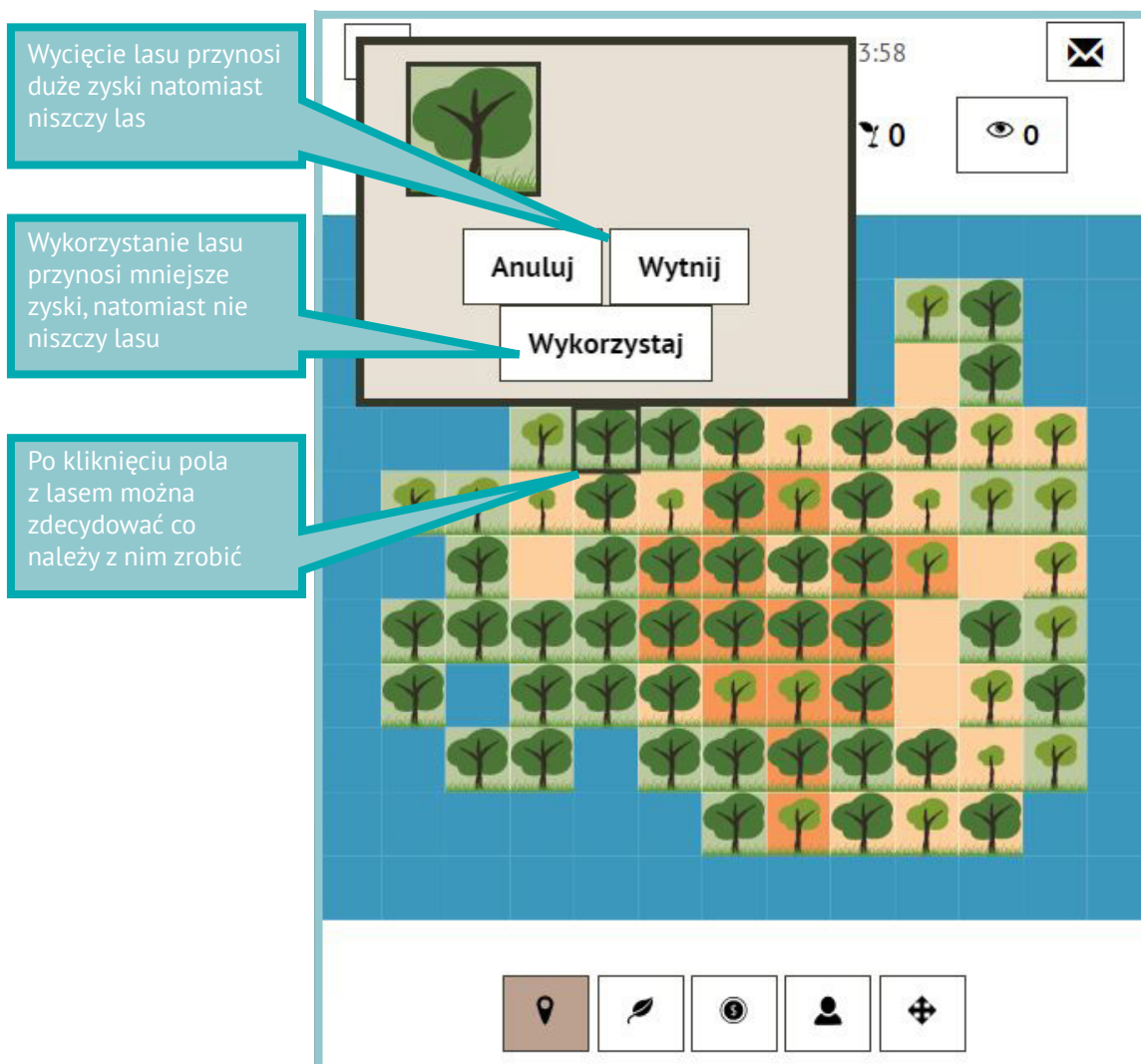
Informacja  
o wiadomościach  
na chacie



# Mapa – ekran główny



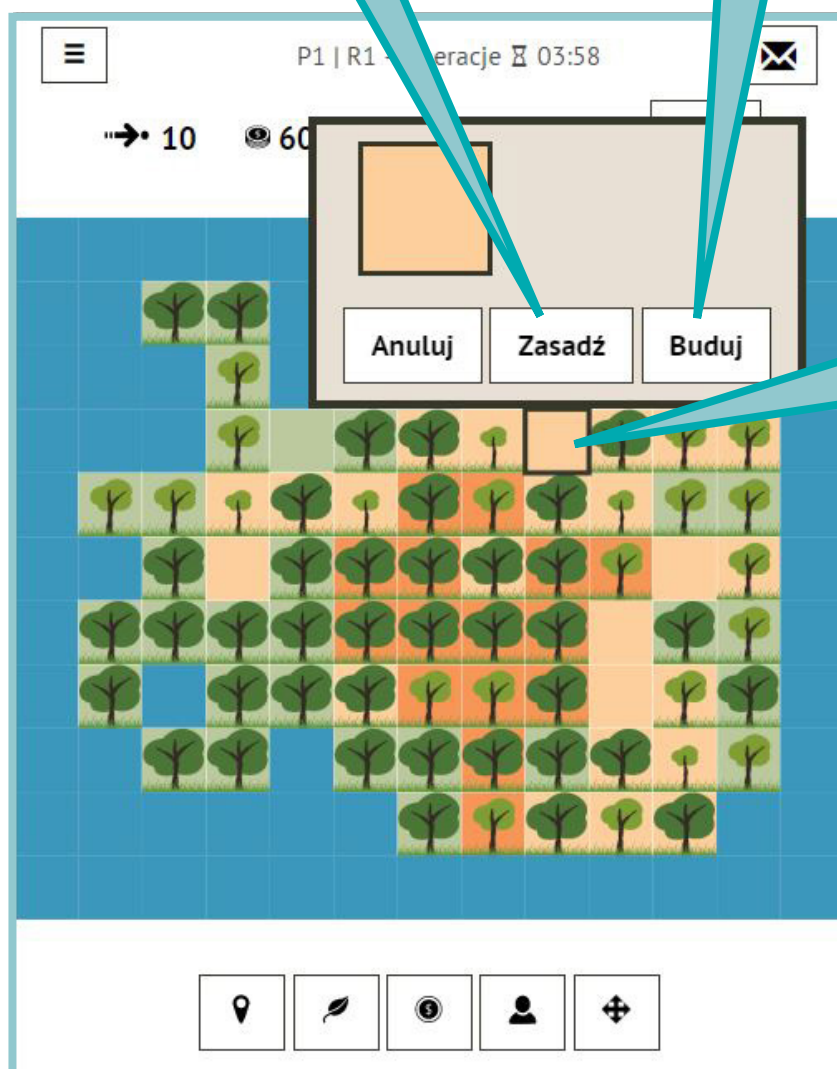
# Mapa – ekran główny



# Mapa – ekran główny

Sadzenie drzew sprawia, że w kolejnej turze, na danym polu pojawi się las najniższego poziomu

Postawienie budynku pozwoli na czerpanie z niego dochodów



Po kliknięciu na puste pole można zdecydować co należy z nim zrobić

# Zakup budynku











Budynek, który można wybudować

Budynek, którego koszt budowy jest większy niż obecny stan konta

Każdy z budynek oprócz kosztów budowy posiada informację na temat dochodu, który będzie przynosił na rundę

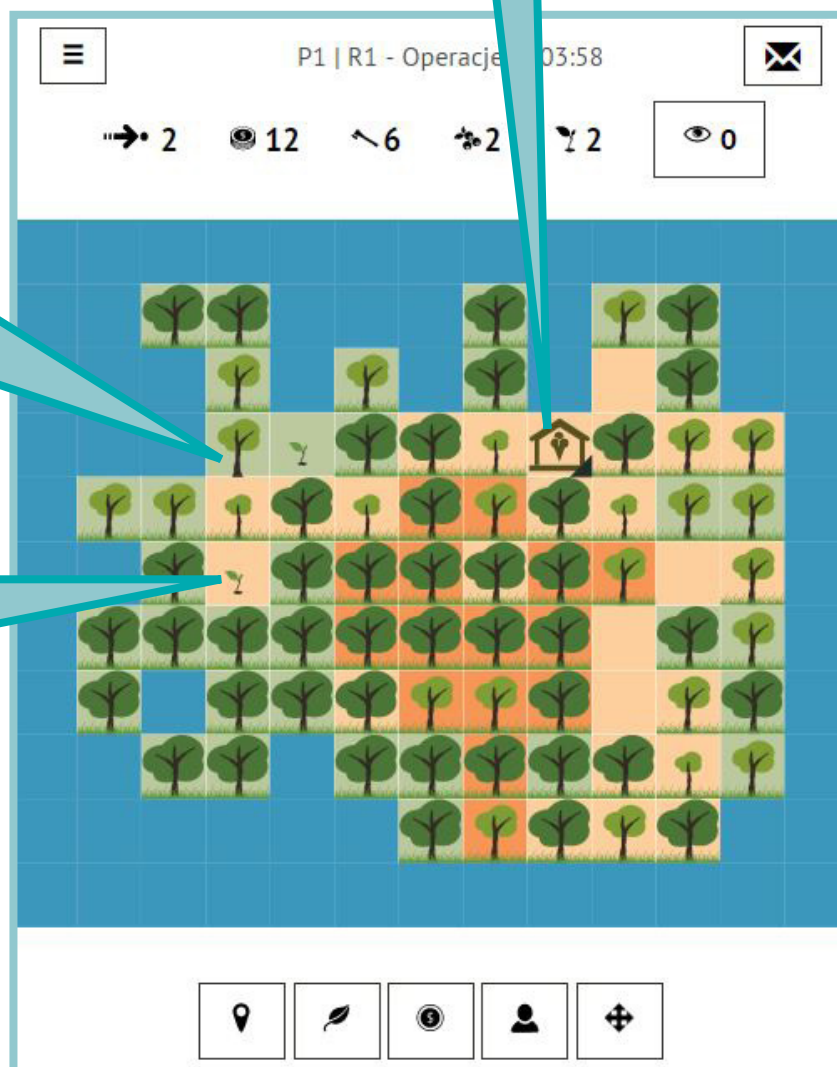
Wybierz budynek

Konto: 60

 Budka z lodami Koszt: 50 Dochód na rundę: 5	 Boisko Koszt: 100 Dochód na rundę: 10
 Sklep Koszt: 150 Dochód na rundę: 15	 Księgelnia Koszt: 200 Dochód na rundę: 20
 Bar Koszt: 250 Dochód na rundę: 25	 Klub fitness Koszt: 300 Dochód na rundę: 30
 Kawiarnia Koszt: 350 Dochód na rundę: 35	 Basen Koszt: 400 Dochód na rundę: 40
 Kino	 Muzeum

# Mapa

Wybudowany budynek.  
Czarny trójkąt oznacza  
Twoją własność. Szare  
trójkąty oznaczają  
budynki innych graczy.

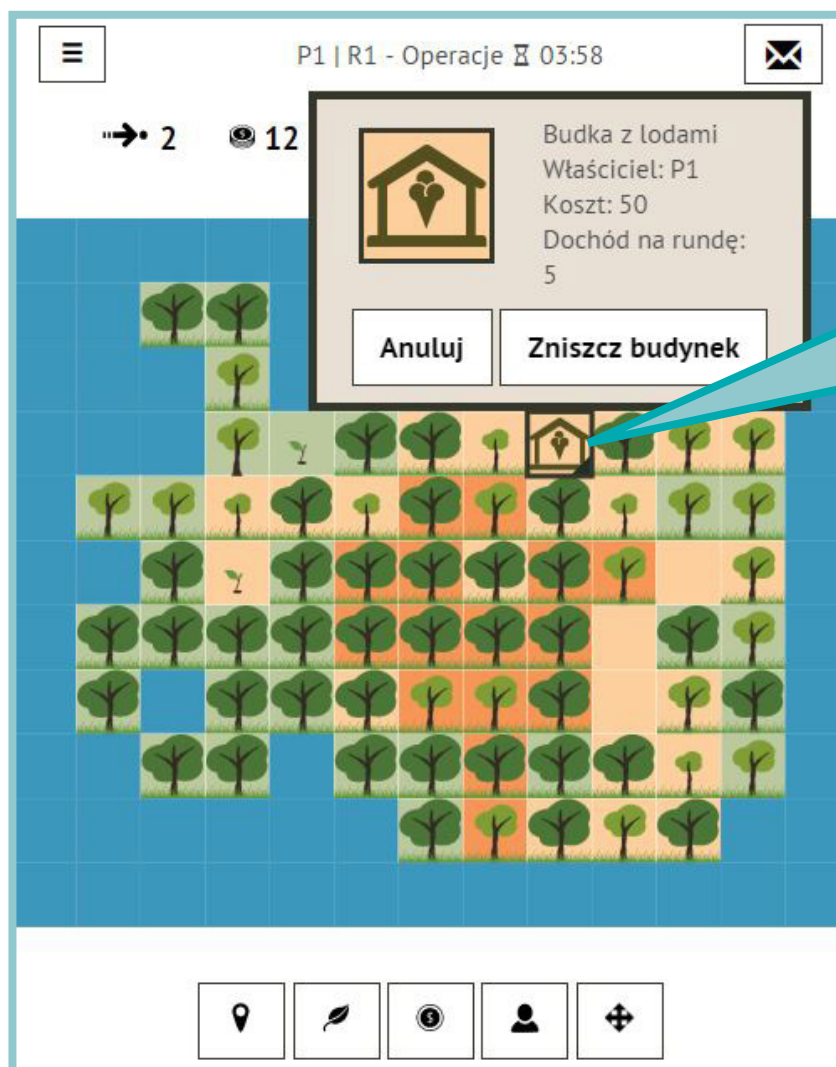


Pole z lasem, który  
został wykorzystany,  
natomiast nie został  
wycięty.

Zasadzony las, który  
w kolejnej rundzie zamieni  
się na las o najniższym  
stopniu dojrzałości.



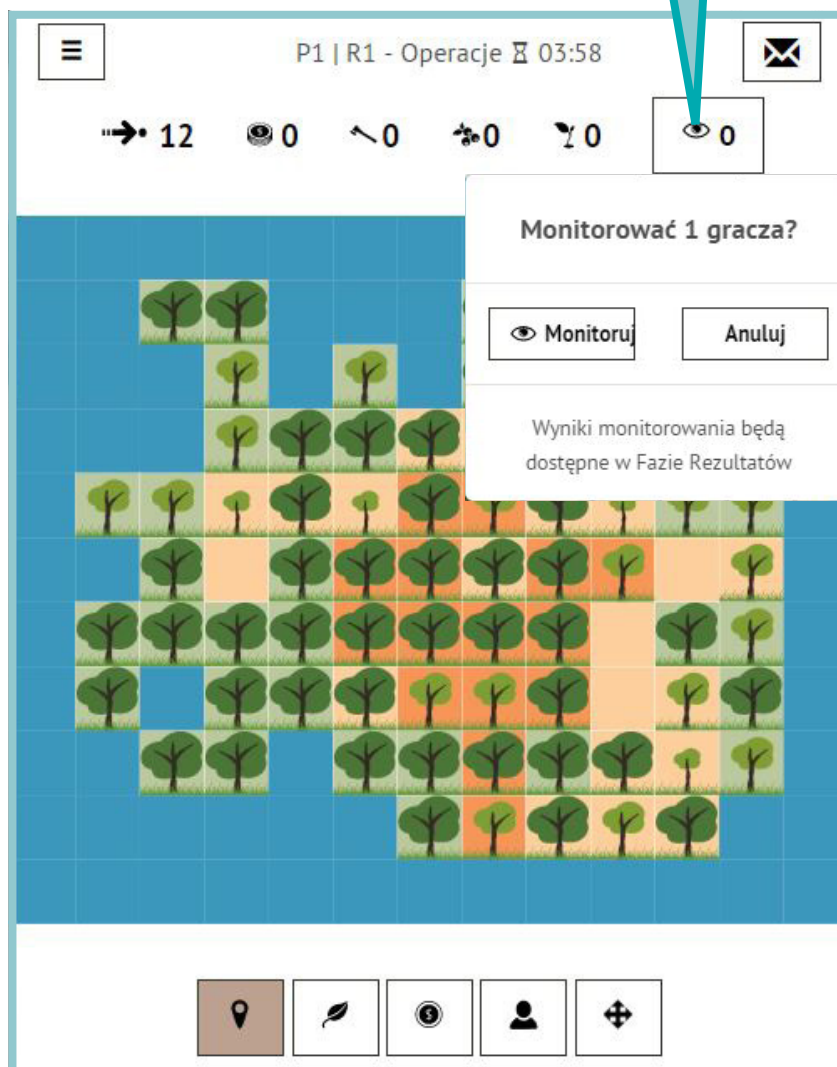
# Mapa



Po kliknięciu na budynek pojawiają się informacje na jego temat, a także dostępne opcje.

# Mapa

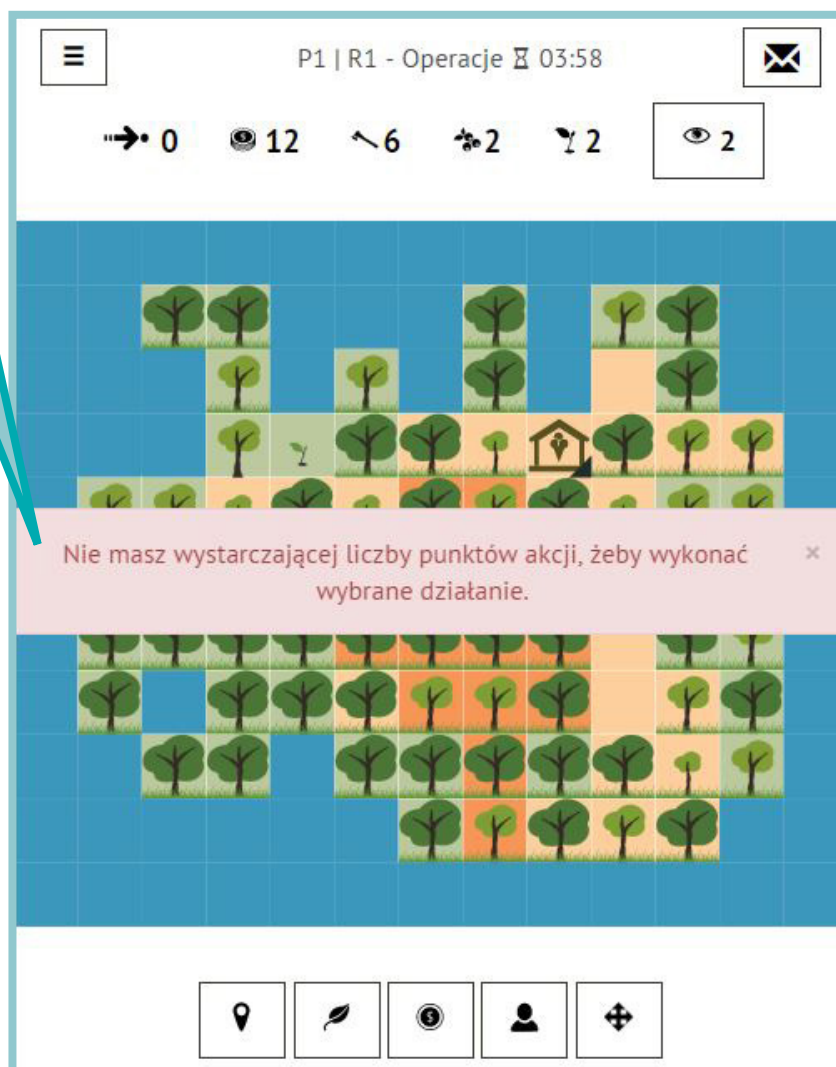
Wielokrotne kliknięcie na przycisk monitorowania pozwala na sprawdzenie działań większej ilości osób.





# Mapa

W momencie gdy kończą się wszystkie punkty akcji kolejne działania w bieżącej rundzie są niemożliwe - należy poczekać na jej wyniki.



# Mapa – menu

The image shows a screenshot of a map application's menu. The menu is open, displaying various options. Three callout boxes point to specific features: 'Opcje rozmiaru mapy' points to the zoom options, 'Opcje warstw mapy' points to the map layers section, and 'Przycisk odświeżania' points to the refresh button.

**Opcje rozmiaru mapy**

**Opcje warstw mapy**

**Przycisk odświeżania**

**Mapa – menu**

P1 | R1 - Operacje 03:58

**Nawigacja mapy**

- Włącz sterowanie gestami

**Przybliżenie mapy:**

- Zbliżenie
- Oddal
- Widok wygodny
- Pokaż całą mapę

**Warstwy mapy:**

- Poziomy wzniesienia
- Poziomy lasu
- Wzrost lasu

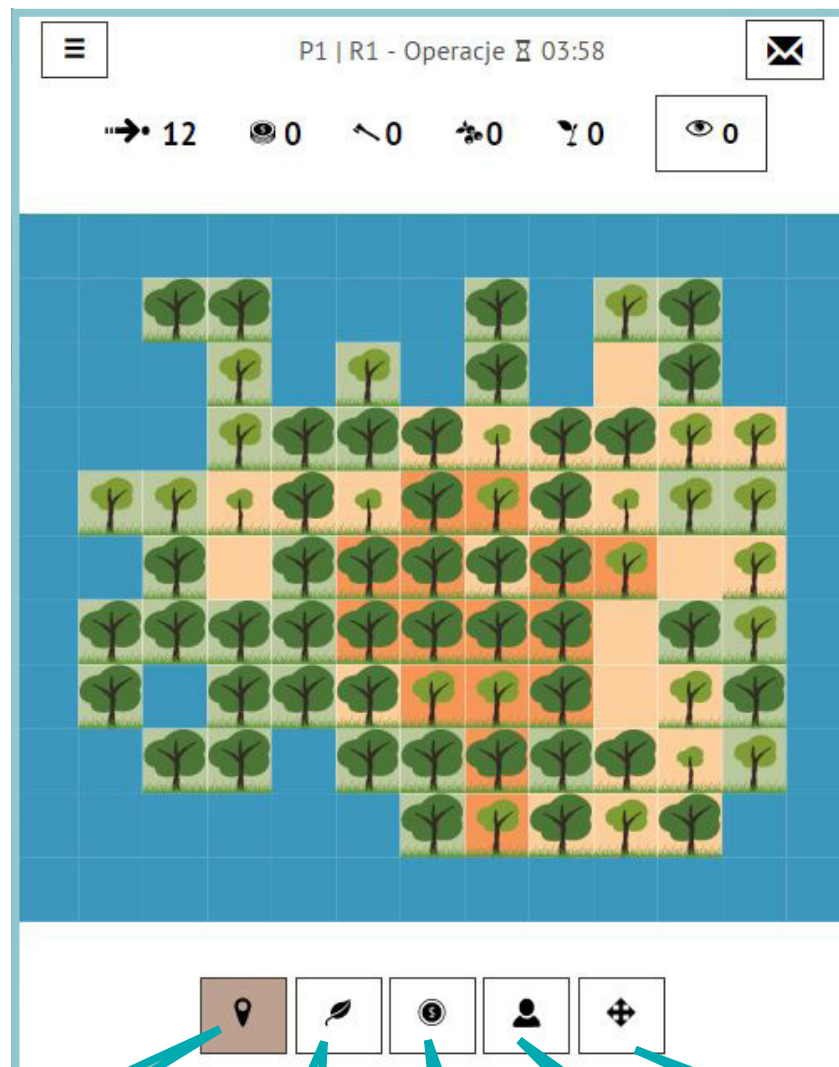
Odśwież

Wyloguj

2 2 2

Mapa

# Mapa – panel dolny



Widok mapy

Ekran warunków środowiskowych

Ekran finansów

Ekran graczy

Nawigacja mapy

# Środowisko

The screenshot shows a game interface for 'Środowisko'. At the top, it displays 'P1 | R1 - Operacje' and a timer '03:58'. Below this are several icons representing different actions: a right arrow with '0', a globe with '12', a left arrow with '6', a tree with '2', a bird with '2', and an eye with '2'. A dropdown menu labeled 'Wybierz rundę:' is set to 'Runda 1'. A warning message states 'Katastrofy mogą wystąpić na końcu Fazy operacji.' Below this is a location pin icon and a note: 'Zmiany klimatu są konsekwencją działań graczy - wycinanie lasu.' The main display area shows environmental statistics: 'Stężenie gazów cieplarnianych: 158', 'Stan lasu: 174 (suma poziomów dojrzałości wszystkich pól lasu)', and 'Regeneracja lasu: 26 (ilość nowych pól z lasem w następnej rundzie)'. A button labeled 'Sposób obliczeń' is positioned to the right of these statistics. Below the statistics, there is a text prompt: 'Włącz warstwę Wzrostu lasu na mapie aby zobaczyć ile czasu jest potrzebne aby dojrzał do następnego poziomu.' and a button labeled 'Jak działa wzrost lasu?'. At the bottom, there are four icons: a location pin, a leaf, a globe, and a person.

Wybór rundy dla której będą wyświetlane dane.

Informacja o ewentualnych katastrofach.

Wyniki środowiskowe

Informacje o obliczaniu wartości regeneracji lasu

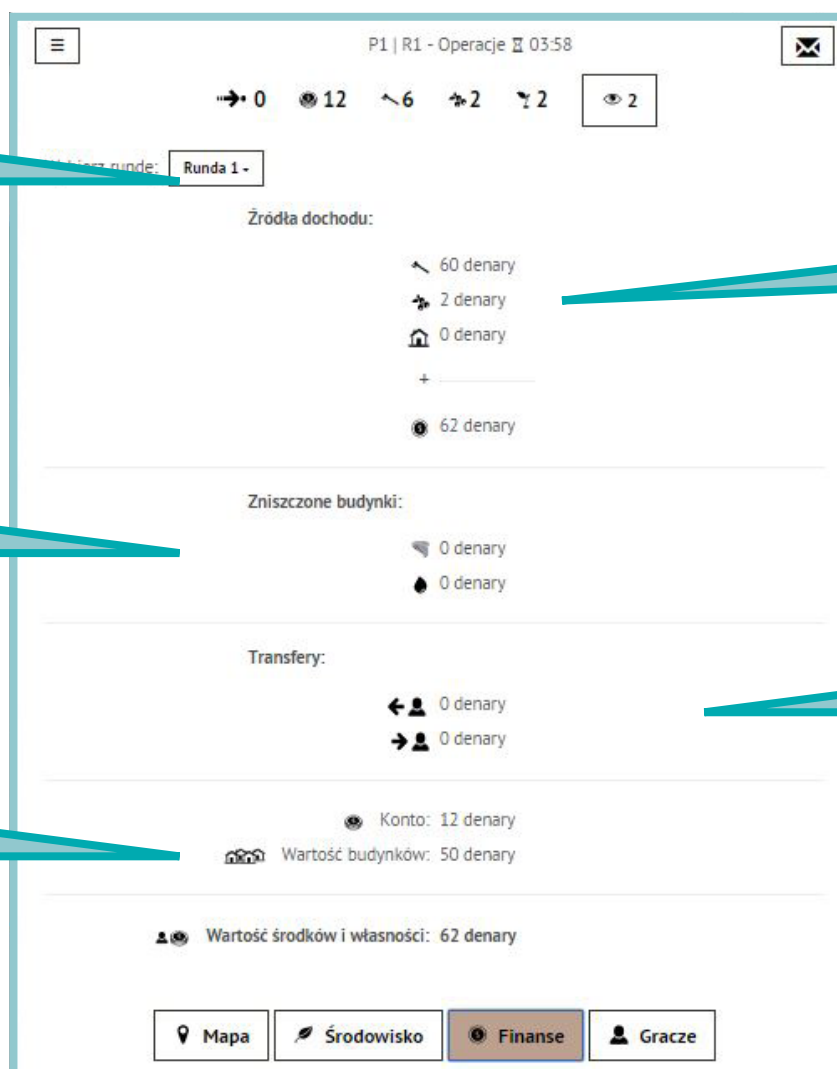
Informacje o mechanizmie wzrostu lasu

# Wyniki finansowe

Wybór rundy dla której będą wyświetlane dane.

Wartość budynków zniszczonych przez katastrofy.

Ilość gotówki na koncie oraz wartość budynków.



Źródła dochodu z podziałem na:  
- dochód z wycinki,  
- dochód z wykorzystania lasu,  
- dochód z nieruchomości.

Transfery pieniężne - ilość wysłanych funduszy i ilość otrzymanej gotówki.

# Gracze

Wybór rundy dla której będą wyświetlane dane

Poziomy bogactwa poszczególnych graczy

Przycisk umożliwiający przesłanie pieniędzy

The screenshot displays a game interface with the following elements:

- Header: "P1 | R1 - Operacje 03:58" and a close button.
- Game stats: "0", "12", "6", "2", "2", and "2".
- Round selector: "Wybierz rundę: Runda 1 -".
- Player list table:

Gracz	Wzrost	Waga	Siła	Wytrzymałość	Inteligencja	Wzrost
P1	180	70	10	10	10	10
P2	180	70	10	10	10	10
P3	180	70	10	10	10	10
P4	180	70	10	10	10	10
P5	180	70	10	10	10	10

Navigation bar at the bottom: Mapa, Środowisko, Finanse, Gracze.



# Po monitoringu

The screenshot shows a game results page for 'P1 | R1 - Wyniki' at 01:59. It features a 'Raport' button, a score of 17, and a 'Wybierz rundę: Runda 1 -' dropdown. A table lists players P1 to P5 with various stats. To the right of the table are 'Sankcja' and 'Przeslij pieniądze' buttons for each player. A bottom navigation bar includes 'Mapa', 'Środowisko', 'Finanse', and 'Graczy'.

Gracz	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
P1	6	2	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
P2	?	?	?	?	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
P3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
P4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
P5	?	?	?	?	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Jeśli gracze byli monitorowani to w fazie rezultatów będzie istniała możliwość zobaczenia ilości punktów akcji, które poświęcili na poszczególne działania.

Ogólne wyniki finansowe graczy są widoczne zawsze.

Przycisk sankcji pozwala ukarać innych graczy.

Gracz może w każdym momencie przesyłać pieniądze do innych graczy.